# DOMANDE FONDAMENTALI DELLA TRAMA

Come fa il giocatore a progredire se è sempre al desktop ?

Mattia: tramite l’amico, che al suo posto si sposta nella mappa e trova indizi, l’amico sarà quindi l’aiutante di Jimmy dall’esterno

Giuseppe: tramite un file di appunti che spiega il prosieguo della trama e si aggiorna con la progressione. (in aggiunta alle altre meccaniche di progressione). La decriptazione di una chiavetta come minigioco

Davide: stesso di Mattia + uso del file di appunti. (idea: fare due modalità: normale senza tempo o difficile con timer per risposte ai messaggi). Uso di un bank account per “comprare” indizi o placare il rapitore temporaneamente. Uso dei soldi come consumabile che varia anche nella modalità normale o difficile.

Francesco: stesso di Mattia e Davide + uso degli appunti come diario, scritti in prima persona da Jimmy.

Perche il giocatore non puo muoversi dal pc?

Mattia: ha un problema fisico che lo costringe dalla sedia a rotelle OPPURE il rapinatore costringe Jimmy a rimanere in chat e quindi a non allontanarsi dal pc

Giuseppe: il rapitore ha il controllo della webcam di Jimmy e quindi lo obbliga a non intervenire fisicamente, pena ripercussioni sulla sorella. (idea: cercare di eludere la webcam operando sul pc)

Davide: stesso di Mattia + imposizione di un timer tra messaggi per costringere Jimmy a stare in linea in chat col rapitore (senza uso della WebCam). Chiamare la polizia è fuori discussione, perche il rapitore ha il controllo delle comunicazioni della polizia e in quel caso ucciderebbe la sorella (possibile scelta: chiama la polizia e in quel caso arrivi subito ad un finale)

Francesco: stesso di Mattia + utilizzo del timer per motivare la tempestività delle scelte

Background di Jimmy e la sorella (rapporto, dove lavora, che famiglia sono… )  
Mattia: Jimmy e la sorella vivono senza i genitori perche sono morti in un incidente. (idea: il rapitore potrebbe centrare con la morte dei genitori). Jimmy si è salvato dall’incidente che ha coinvolto i genitori, rimanendo però in sedia a rotelle. La sorella è una studentessa. Jimmy lavora da casa tramite il pc (programmatore, informatico…) e il suo amico è un collega. L’amico di Jimmy è come un fratello, ed è stato vicino a lui e alla famiglia sin da dopo l’incidente. (idea: la famiglia è benestante e per questo il rapitore chiede un riscatto)

Giuseppe: la famiglia di Jimmy è ricca/benestante poiché i genitori erano dirigenti di alcune fondazioni (che magari si occupano della malattia che ha jimmy). Il rapitore è un uomo assoldato da un’azienda rivale che voleva ostacolare i piani della fondazione ( e che è responsabile della morte dei genitori). Jimmy possiede una chiavetta con i dati dei genitori, che interessa al rapitore e ai suoi mandanti.

Davide: stesso di Mattia + la situazione di Giuseppe. Le due soluzioni possono essere complementari e portare a piu ramificazioni Francesco: stesso di Davide

# IDEE PER LA RAMIFICAZIONE INTERMEDIA:

Davide: la morte dei genitori è punto fondamentale, insieme al fatto che siano ricchi. 3 o 4 rami, in base al possesso della chiavetta dei genitori

Mattia: stesso di davide, aggiungendo la causa del rapimento (solo per soldi o per interessi dell’azienda rivale?) si scopre poi che il rapitore è collegato alla questione della compagnia rivale. Si spiega anche nel finale la causa della morte dei genitori

Giuseppe: ulteriore ramificazione che comprende nel rapimento dell’amico che aiuta nelle indagini. Bisogna calibrare le “spedizioni” dell’amico che non devono essere troppe perche lo mettono a rischio

Davide: sulla base di Giuseppe, l’amico potrebbe a un punto essere individuato dal rapitore e ci puo essere la scelta AFFACCIATI/NON AFFACCIARTI che comporta un pericolo per l’amico

# IDEE SULLE RISORSE DESKTOP DEL GIOCATORE:

-File appunti (citato in precedenza). Ogni volta che si fa una scelta importante il file si aggiorna (con altri file oppure sempre lo stesso di pagina in pagina)

-Mappa della città con nomi delle strade e diversi punti di riferimento. Si userà per guidare l’amico nelle ricerche

-Cartella con robe personali come foto o documenti, che servono sia per rafforzare la trama che per supportare nella risoluzione delle indagini

-Impostazioni, da cui si regolano le impostazioni del gioco (full screen, musica, volume, cambiamento dello sfondo…)

-Cestino, come cartella vuota

-Finestre di chat con rapitore e amico

Nel browser:

-Il sito per il bank account, che deve essere presente nel browser. Deve essere solo in lettura, per vedere il saldo

-Easter Egg tramite la barra di ricerca (opzionale)